

# Grenzsteine der Entwicklung

R. Michaelis<sup>©</sup>, R. Berger, U. Nennstiel-Ratzel, I. Krägeloh-Mann  
2013

Name.....Alter.....

Datum der Entwicklungsbeurteilung.....

## 36. Monat (U7a)

Ja

Nein

### Entwicklung der Körpermotorik

- 1. Beidbeiniges Abhüpfen von einer untersten Treppenstufe mit sicherer Gleichgewichtskontrolle möglich
- 2. Rennen *mit deutlichem Armschwung*, Umsteuern von Hindernissen, plötzliches, promptes Anhalten gelingt ohne Gefährdung des Gleichgewichts

### Entwicklung der Hand-Finger-Motorik

- 3. Dünne Buch- oder Zeitschriftenseiten werden sorgfältig einzeln umgeblättert
- 4. Benutzt sicheren 3-Finger-Spitzgriff (Daumen, Zeige- und Mittelfinger) zur präzisen Manipulation kleiner Gegenstände

### Sprach- und Sprechentwicklung

- 5. 3- bis 5-Wort-Sätze (Kombinationen von Nomina, Hilfsverben, Präpositionen, Adjektiven)
- 6. Keine auffälligen Aussprachefehler

### Kognitive Entwicklung

- 7. Malen und Kritzeln; auch wenn noch wenig gestaltend gemalt wird, kommentiert das Kind, wenn gefragt, wen u./o. was es malt oder gemalt hat
- 8. Konzentriertes, anhaltendes Spielen für mindestens 30 min mit Puppen, Autos, Bausteinen, Lego, Playmobil und Ähnlichem

### Soziale Kompetenz

- 9. Gemeinsames Spielen mit anderen Kindern über mindestens 10–20 min, mit sprachlicher Kommunikation und Austausch von Gegenständen
- 10. Hilft gerne mit, so weit bei häuslichen Tätigkeiten möglich

### Emotionale Kompetenz

- 11. Kind kann ohne Bindungsperson für einige Stunden bei ihm bekannten Personen bleiben (auch außerhalb seines Zuhauses)
- 12. Bei erfreulichen Ereignissen zeigt Kind mit Mimik und lebhaften Bewegungen seine Freude, bei Ärger die entsprechende Mimik und Körpersprache

### Ich-Entwicklung

- 13. Nennt sich selbst mit seinem Vor- oder Rufnamen
- 14. Erkennt sich auf Fotos, Bildern, Filmen

### Entwicklung der Selbstständigkeit

- 15. Kann selbstständig mit Löffel und Gabel essen
- 16. Kind ahmt typische Tätigkeiten seiner Bindungspersonen in Rollenspielen nach

Zusätzliche Informationen und Anmerkungen:

.....  
.....